

ТАБЛИЦЯ МНОЖЕННЯ

ХРЕСТИКИ-
НУЛИКИ

Кожен гравець під час ходу повинен розв'язати один приклад та замалювати відповідну клітинку на полі у свій колір. Якщо відповідь неправильна, клітинка лишається незамальована, а хід переходить до іншого гравця. Виграє той, хто перший складе лінію з трьох клітинок однакового кольору по вертикалі, горизонталі або діагоналі.

7×5	3×4	6×2
8×9	4×5	5×9
9×2	7×7	9×7

8×7	4×2	4×9
6×7	5×5	8×6
3×6	5×4	9×6

8×4	8×9	6×5
7×6	7×9	5×9
8×5	9×3	5×3

6×6	3×6	2×6
3×7	9×8	5×9
4×6	4×7	8×2